

INGENIEUR DE BASE DE DONNEES ET OLAP

Localisation du poste	Département de recherche MNHN, Paris
Durée	9 mois à partir du 1 Octobre 2018
Le poste	Ce poste s'inscrit dans le cadre du projet ANR VGI4Bio. Ce projet de recherche vise à adapter les systèmes OLAP spatiaux à des données participatives, dans le cadre d'études sur la biodiversité. En effet, les bases de données de biodiversité participatives actuelles ne permettent ni la conduite d'analyses multidimensionnelles, en raison de leur modélisation, ni la définition d'indicateurs, en raison de leur faible qualité. Deux tâches seront confiées à l'ingénieur recruté. L'ingénieur recruté définira un ensemble de méthodes de géo-visualisations représentatives des différents besoins et compétences analytiques des utilisateurs. Pour définir ces méthodes, il devra rencontrer les utilisateurs et recueillir les besoins exprimés. Après cette étape de définition des besoins, et en s'appuyant sur les données intégrées durant la première tâche, l'ingénieur recruté implémentera ces méthodes sur un système Spatial OLAP en lien avec l'entreprise Geosystems France
Encadrement	Geosystems, MNHN, Irstea (voir contacts)
Relations professionnelles	<i>En interne</i> : Départements de recherche, DSI <i>En externe</i> : Partenaires extérieurs publics et privés, utilisateurs ...
Compétences et connaissances nécessaires	-systèmes OLAP (par exemple Mondrian, Oracle, MDX, ...) -bases de données (par exemple Postgres, ...) -développement applications web (par exemple Tomcat, services web, java scripts, ajax, ...) -Java Une expérience des SIG, des systèmes Spatial OLAP ou de Map4Decision sera un plus.
Horaires et conditions de travail	<i>Semaine</i> : Pas de contrainte horaire particulière. <i>Conditions de travail</i> : E n bureau.
Modalités de candidature	CV + Lettre de motivation à adresser à : fontaine@mnhn.fr; sandro.bimonte@irstea.fr; edoh-alove@geosystems.fr